

Frühjahrsrunde 2015: 1.Punktspiel der **2.E**

Zum Auftakt der Frühjahrsrunde ging es zum **SV Eidelstedt** und Erinnerungen wurden wach, denn im **Herbst 2014** bekamen wir in der ersten Pokalrunde eine **7:1** Klatsche. Da war was gut zu machen.

Bei nasskalten Wetter begann das Spiel sehr verhalten auf beiden Seiten, doch die erste Ecke im Spiel hatte **Lurup**. Die brachte aber nichts ein. Langsam kam der Hausherr besser ins Spiel und erarbeitete sich gute Tormöglichkeiten. Doch die dickste Chance hatte **Tom**, als er alleine aufs Tor zulief, aber im letzten Moment abgedrängt wurde. Da fehlte einfach die Schnelligkeit, wie auch später der **Luruper Trainer** in der **PK** bemängelte.

In der **10.** Minute dann das **1:0** für den **SVE**, mit kräftiger Mithilfe der **Luruper** Abwehr. Sie bekam den Ball nicht aus dem Strafraum und der Schuss vom **Eidelstedter** Angreifer prallte von einem **Luruper** Bein ins Tor. Das **2:0** fiel in der **17.** Spielminute, auch begünstigt durch die mangelnde Laufbereitschaft der Gäste.

Kurz vor Halbzeitpfiff durch den sehr jungen Schiri (auch er lief nicht gerade viel und ließ sich durch die Heimbank beeinflussen) nochmal ein Hoffnungsschimmer, **Ari** knallte einen Freistoß an die Latte und den Abpraller haute der **Eidelstedter** in Horst Hrubesch Manier ins eigene Netz. Halbzeitstand: **2:1**

Die zweite Hälfte ist schnell erzählt. **Lurup** wollte, aber konnte nicht!

Schon in der **26.** Minute das **3:1** und das **4:1** in der **41.** Minute. Jetzt riskierten die Gäste doch etwas mehr und erspielten sich Chancen, so wurde ein Schuss von **Randy** auf der Linie geklärt. Selbst eine 2-minütige Unterzahl (an **Tom**) wurde überstanden, aber mehr als das **4:2** durch **Maxim** sprang nicht heraus.

Kuriosum am Rande: Mitte der 2. Halbzeit lief eine Person seelenruhig über den Platz. Sie war eindeutig den **Eidelstedter** „**Ultras**“ zu zuschreiben !

Für den **SV Lurup** schnürten die Schuhe:

Can, Randy, Kiran, Yash, Yaadh, Tom, Ari, Hanif, Maxim und **Emin**

AS

